Скрипт спавна предметов в инвентарь для Dragon Age Origins, автор mvil.

**Установка:**

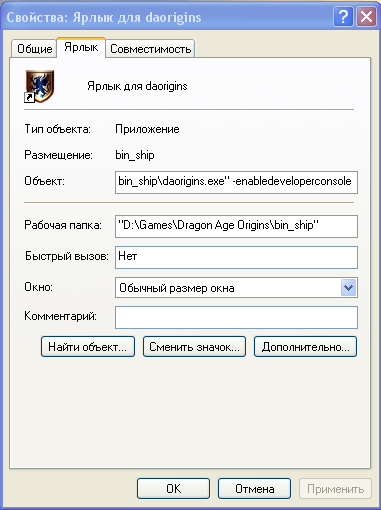
Поместите файлы Ch и Ch2 в папку - Мои документы BioWare\Dragon Age\packages\core\data\scripts

Если такая папка отсутствует – создайте ее.

**Активация консоли:**

Для того чтобы вызывать консоль надо создать ярлык файла daorigins.exe и запустить игру через него с параметром –enabledeveloperconsole. Файл daorigins.exe обычно находится в папке игры bin\_ship.

Внимание !!! Файл DAOriginsLauncher – для этого не подходит.



Далее открываем блокнотом файл keybindings.ini который находится в Мои документы\BioWare\DragonAge\Settings\, ищем там строку - OpenConsole\_0=Keyboard::Button\_ Grave. Заменяем “Grave” на любую удобную клавишу, через которую будем вызывать консоль. Сама консоль будет не видна но команды вводить можно. По завершении ввода команды жмем Enter.

**Спавн предметов в игре:**

Вводим команду runscript ch2 “ID предмета”, примеры:

runscript ch2 gem\_dia - получаем один алмаз.

runscript ch2 gem\_dia 99 - получаем 99 алмазов.

Следующий вариант команды - для спавна серии однотипных вещей, но она не рекомендована т.к. вы можете заспавнить квестовый предмет и испортить себе игру, пример:

runscript ch ar3 - получаем разнообразную тяжелую броню.

runscript ch bp – Максимальное место в инвентаре (125)

runscript ch stv – Посохи

runscript ch axe – Секиры

runscript ch bax – Топоры

runscript ch dag – Кинжалы

runscript ch gsw - Двуручные мечи

runscript ch lsw – Одноручные мечи

runscript ch mac - Булавы

runscript ch mal - Молоты

runscript ch cbw - Арбалеты

runscript ch lbw – Длинные луки

runscript ch sbw – Короткие луки

runscript ch ar1 – Легкая броня

runscript ch ar2 – Средняя броня

runscript ch ar3 – Тяжелая броня

runscript ch ar4 – Массивная броня

runscript ch rob - Робы

runscript ch sh1 – Каплевидные щиты

runscript ch h2 – Кулачные щиты

runscript ch sh3 – Круглые щиты

runscript ch sh4 – Большие щиты

runscript ch am1 - 99 Стрел Андрасте

runscript ch am2 - 99 Стрел эльфийского полета

runscript ch am3 - 99 Разрывных болтов

runscript ch am4 - 99 Огненных стрел

runscript ch am5 - 99 Огненных болтов

runscript ch am6 - 99 Заразных стрел

runscript ch am7 - 99 Ледяных стрел

runscript ch am8 - 99 Ледяных болтов

runscript ch am9 - 99 Сбивающих болтов

runscript ch am10 - 99 Точных болтов

runscript ch amu - Амулеты

runscript ch blt - Ремни

runscript ch rng - Кольца

runscript ch run - Руны